

Regolamento_Power of Merlin Megaways

Power of Merlin Megaways ha un numero massimo di possibili modi di vincere pari a 117.649.

I rulli 1 e 6 possono contenere fino a 7 simboli. I rulli 2, 3, 4 e 5 possono contenere fino a 6 simboli, oltre a un altro simbolo sulla fila superiore.

Caratteristiche e funzionalità

- Tutti i simboli pagano da sinistra a destra sui rulli adiacenti, a partire dal rullo più a sinistra.
- Tutte le vincite vengono moltiplicate per la puntata base.
- Per ogni combinazione vincente sulla stessa modalità di pagamento viene pagata solo la vincita più alta.
- In caso di vincita su più modalità di pagamento, tutte le vincite vengono sommate alla vincita totale.
- Per controllare le puntate, l'utente può modificare il valore di una moneta in valuta reale e aumentare il numero di monete puntate per ogni modalità.
- Il saldo, le puntate e le vincite sono sempre visualizzate in monete e in valuta reale.
- Nel gioco sono presenti 13 simboli diversi:
 - 4 simboli alti
 - 6 simboli bassi
 - 1 simbolo Wild che sostituisce tutti i simboli tranne lo Scatter e il simbolo Fulmine.
 - 1 simbolo Fulmine che non paga e può colpire solo sul rullo orizzontale superiore.
 - 1 simbolo Scatter che appare su tutti i rulli e può colpire qualsiasi dimensione possibile sul rullo.

Funzione Caduta

- La funzione Caduta significa che dopo ogni giro vengono pagate le combinazioni vincenti e tutti i simboli vincenti scompaiono. I simboli rimanenti cadono sul fondo dello schermo e le posizioni vuote vengono sostituite da nuovi simboli provenienti dall'alto. I nuovi simboli hanno le stesse dimensioni del risultato del giro iniziale, prima del tumbling.
- I capitomboli continueranno fino a quando non appariranno più combinazioni vincenti a seguito di un capitombolo.
- Tutte le vincite vengono aggiunte al saldo del giocatore dopo che sono stati giocati tutti i tumbles risultanti da un giro base.

Fulmine

- Ogni volta che il Fulmine colpisce, come risultato di un giro normale o di un salto, tutte le istanze di un simbolo pagante casuale sui rulli 2, 3, 4 o 5 vengono scelte per essere sostituite dal simbolo Wild. Se, in seguito a un salto, il simbolo Fulmine cambia posizione sulla fila superiore, tutte le istanze di un simbolo pagante casuale sui rulli 2, 3, 4 o 5 vengono scelte per essere sostituite dal simbolo Wild.

Giri gratis

- Colpisci 4 o più simboli Scatter per attivare la funzione Giri gratis.

- 4 simboli Scatter assegnano 10 giri gratis.
 - 5 simboli Scatter assegnano 14 giri gratis.
 - 6 simboli Scatter assegnano 18 giri gratis.
 - 7 simboli Scatter assegnano 22 giri gratis.
 - 8 simboli Scatter assegnano 26 giri gratis.
 - 9 simboli Scatter assegnano 30 giri gratis.
- Prima dell'inizio del round è possibile scommettere per vincere altri giri gratis o riscuotere in qualsiasi momento per iniziare il round.
 - Se si gioca d'azzardo, una ruota gira e si ferma su una posizione di vincita o di perdita. Se si ferma su una vincita, il numero di giri gratis vinti aumenta di 4. Se si ferma su una perdita, tutti i giri gratis vengono persi e il giro termina.
 - Quando si gioca da 10 a 14 giri gratis, la possibilità di vincere è 63,10%.
 - Quando si gioca da 14 a 18 giri gratis, la possibilità di vincere è 69,37%.
 - Quando si gioca da 18 a 22 giri gratis, la possibilità di vincere è 73,95%.
 - Quando si gioca da 22 a 26 giri gratis, la possibilità di vincere è 76,58%.
 - Quando si gioca da 26 a 30 giri gratis, la possibilità di vincere è 78,92%.
 - Il round dei giri gratis inizia quando si raccolgono i giri gratis dal gioco d'azzardo o vi si accede direttamente dal gioco base.
 - Il round inizia con un moltiplicatore di vincite pari a 1x. Durante la funzione Giri gratis, ogni salto aumenta il moltiplicatore di 1x fino alla fine del round. Dopo ogni salto, la vincita totale di quel salto viene moltiplicata per il moltiplicatore di vincita corrente.
 - Colpendo 3 simboli Scatter durante il round si vincono altri 4 giri gratis.
 - La funzione Giri gratis è disponibile durante il round.
 - I rulli speciali sono in gioco durante la funzione.

Vincita massima

- L'importo massimo della vincita è limitato a 40.000x la puntata. Se la vincita totale di un giro raggiunge 40.000x la puntata, il giro termina immediatamente, la vincita viene assegnata e tutte le funzioni rimanenti vengono annullate.

Acquistare i Giri Gratis

- Il round Giri gratis può essere attivato istantaneamente dal gioco base acquistandolo per 150x la puntata totale attuale.
- Quando si acquista il round Giri gratis, nel giro di attivazione possono essere colpiti 4, 5, 6 o 7 Scatter in modo casuale.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,08%**.